

TELLURIAN DEFENCE

Tellurian Defence

Frankfurt/Main, den 27.5.98 - Das frühe 21. Jahrhundert: Die Erde erholt sich von den Folgen der Umweltkatastrophe, die Nationen der Welt vereinen sich, um gemeinsam den zerstörten Planeten wieder aufzubauen. Springfluten haben einen Großteil der Bevölkerung und Städte für immer ausgelöscht, der Mangel beherrscht den Alltag. Doch urplötzlich steht die Menschheit vor einer neuen Bedrohung, die sie für immer auszulöschen droht: außerirdische Invasionskräfte fallen wie aus dem Nichts über die am Boden liegende Erdbevölkerung her. Als Pilot der E.D.O. (Earth Defence Organization) stemmen Sie sich gegen die Übermacht aus dem All, zusammen mit den besten Ingenieuren und Gentechnikern, die die Welt zu bieten hat. Doch nur zu schnell wird klar, daß nicht nur eine Alien-Rasse den Untergang der Erde will...

Tellurian Defence versetzt Sie in ein faszinierendes Science-fiction-Szenario mit dem verzweifelten Verteidigungskampf der Menschheit gegen die Übermacht außerirdischer Invasoren. Zu Ihren Aufgaben gehören Patrouillenflüge, Kampfeinsätze und Rettungsmissionen. Zudem sind Sie für die strategische Planung und die Entwicklung verantwortlich – dazu stehen Ihnen Gentechniker und technologische Labors mit wissenschaftlichen Ressourcen zur Verfügung. Während Sie über spektakulär detaillierte 3D-Landschaften fliegen, haben Sie es nicht nur mit den unterschiedlichsten gegnerischen Einheiten zu tun - auch die Umwelt mit Wirbelstürmen, Unterwasserpassagen, Säureregen oder Vektor-Atmosphärenlöchern fordert Ihnen alles ab.

Mit rasanter 3D-Action und strategischen Planungsaufgaben bietet *Tellurian Defence* dem Solospieler immer neue Herausforderungen, im Netzwerk entfaltet das Spiel sein komplettes Potential: *Tellurian Defence* ist zugeschnitten auf Multi-Spieler-Anforderungen und unterstützt LAN, Modem und Internet. *Tellurian Defence* schreibt ein neues Kapitel - als herausragende 3D-Kampfsimulation mit vielen strategischen Aspekten und kompromißloser Netzwerk-Unterstützung.

Produktmerkmale

- Grafisch aufwendige und atmosphärische 3D-Landschaften mit post-apokalyptischem Thema
- Lebendige Umwelt und unzählige Echtzeit-Spezialeffekte
- Fortschrittliche Flug- und Steuermechanik
- Mit Strategie- und Management-Elementen – Kontrollieren Sie technologische Weiterentwicklung, Waffenfertigung und genetische Forschung
- Variantenreiche Missionen mit individueller Anpassung auf die Leistung des Spielers
- Diverse Netzwerk-Modi für bis zu 16 Spieler
- Skript von Hollywood-Drehbuchautor Morgan Gendel (u.a. Star Trek: Next Generation und Deep Space Nine)

Marketing-Infos

- Printkampagne in allen wichtigen Spiele Fachzeitschriften
- Printkampagne in allen relevanten PC-Hardwarezeitschriften
- PoS Material (Poster, Demos, Videos)
- Händler- und Endkunden-Infoblätter
- Special Events für Journalisten, Händler und Konsumenten
- Unterstützende PR Kampagne in Fach- und Publikumszeitschriften
- Internetpräsenz
- Kooperationen mit namhaften Unternehmen

Informationen

Erhältlich ab September '98 für PC CD-ROM